

Serves

Purpose: To initiate the game and restart play.

Cues

1. Staggered stance
2. Drop birdie from waist
3. Contact: 6 o'clock @ knee
4. Trajectory: High or low
5. Target: Back court or front court

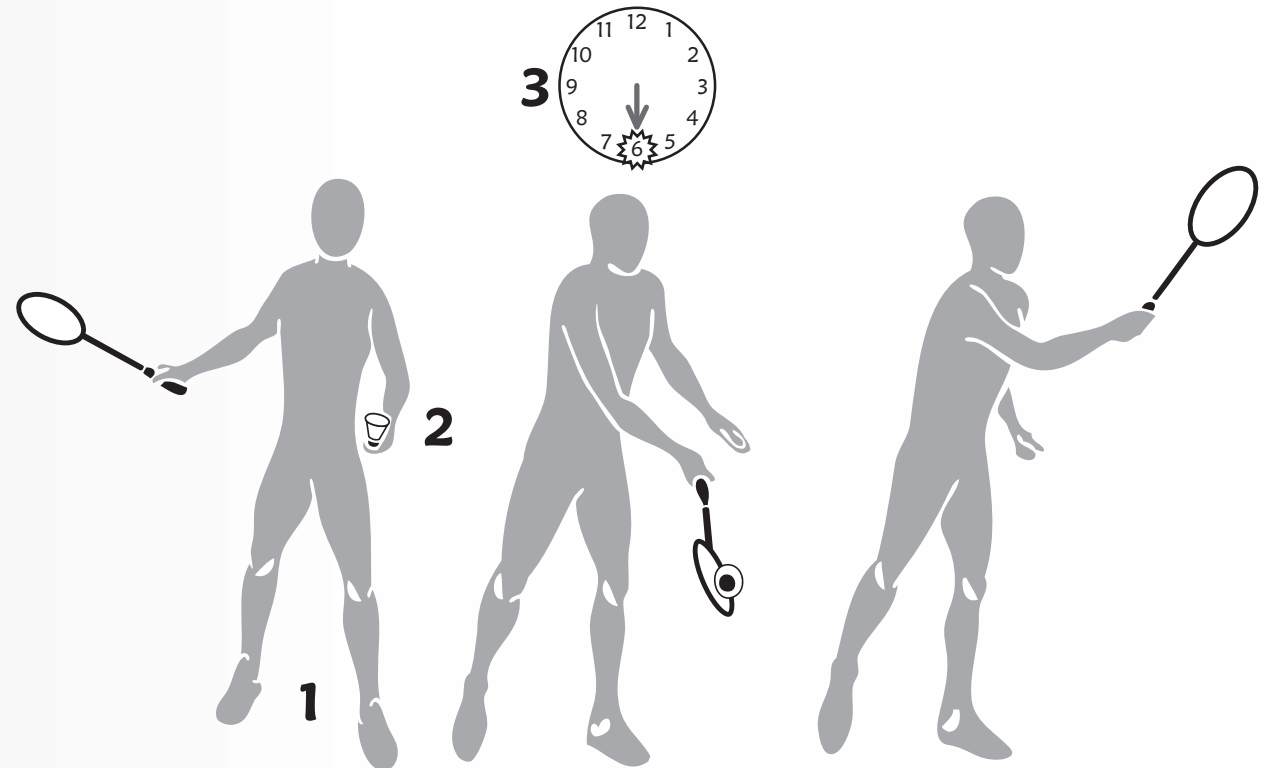
Use To

- Set up the point
- Defend own side
- Restart play

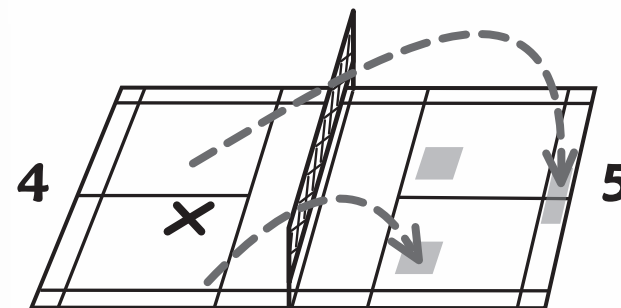
Types

- Long
- Short
- Flick
- Drive

Badminton Content Card



Underhand Forehand



Trajectory and Target

Saques

Bádminton Tarjeta de Contenido

Propósito: Iniciar o reanudar el juego.

Señales

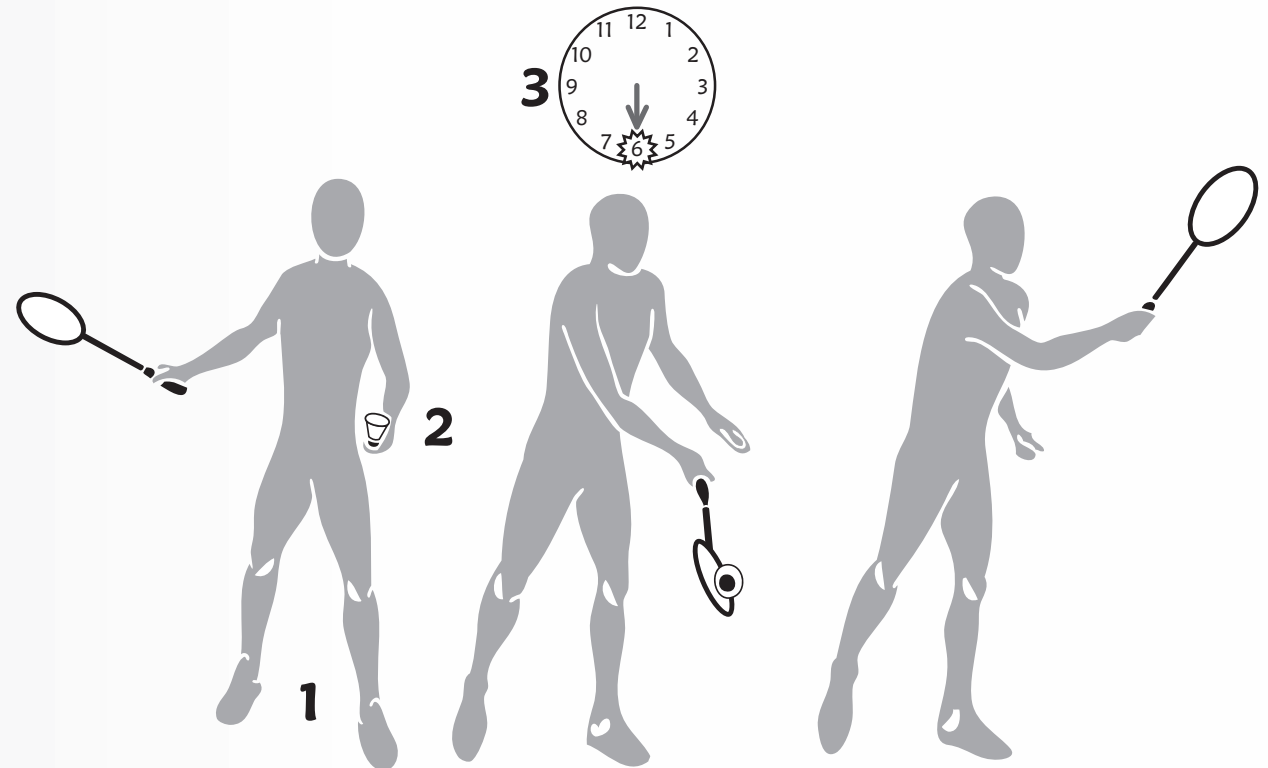
1. Postura escalonada
2. Deja caer la palomita de la cintura
3. Contacto: 6 en punto por la rodilla
4. Trayectoria: Alta o baja
5. Blanco: Cancha trasera o delantera

Se Usa Para

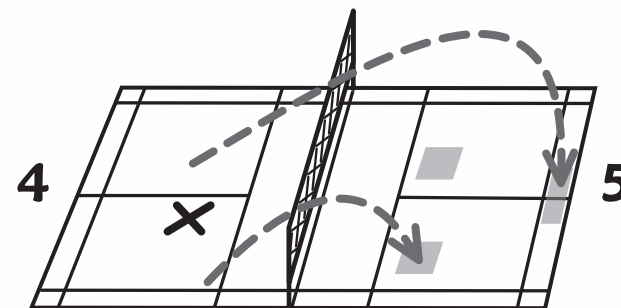
- Poner en marcha el punto
- Defender tu lado
- Reanudar el juego

Tipos

- Largo
- Corto
- Golpe de muñeca
- Golpe de movimiento continuo



Golpe de Derecha por Abajo



Trayectoria y Blanco

Clears

Purpose: To move opponent to the backcourt or to delay opponent while recovering to center.

Cues

1. Staggered stance
2. Back scratch
3. Contact: 11 o'clock extended
4. Trajectory: High or flat
5. Target: Back court

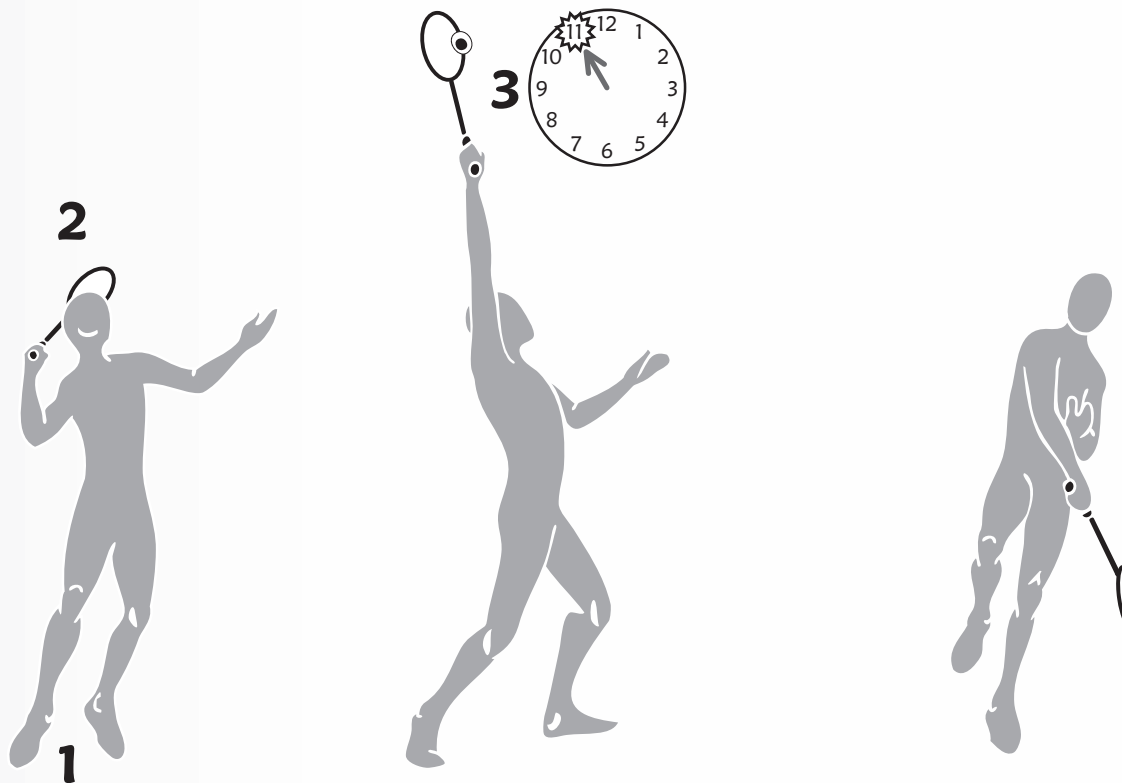
Use To

- Set up the point
- Defend own side

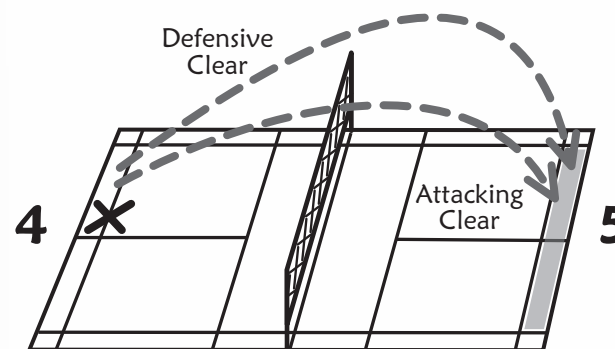
Types

- Forehand/Backhand
- Overhand/Underhand
- Defensive
- Attacking

Badminton Content Card



Overhand Forehand



Trajectory and Target

Despejes

Bádminton Tarjeta de Contenido

Propósito: Para mover al contrario a la parte trasera de la cancha o para darse tiempo a recuperar hacia el centro de la cancha.

Señales

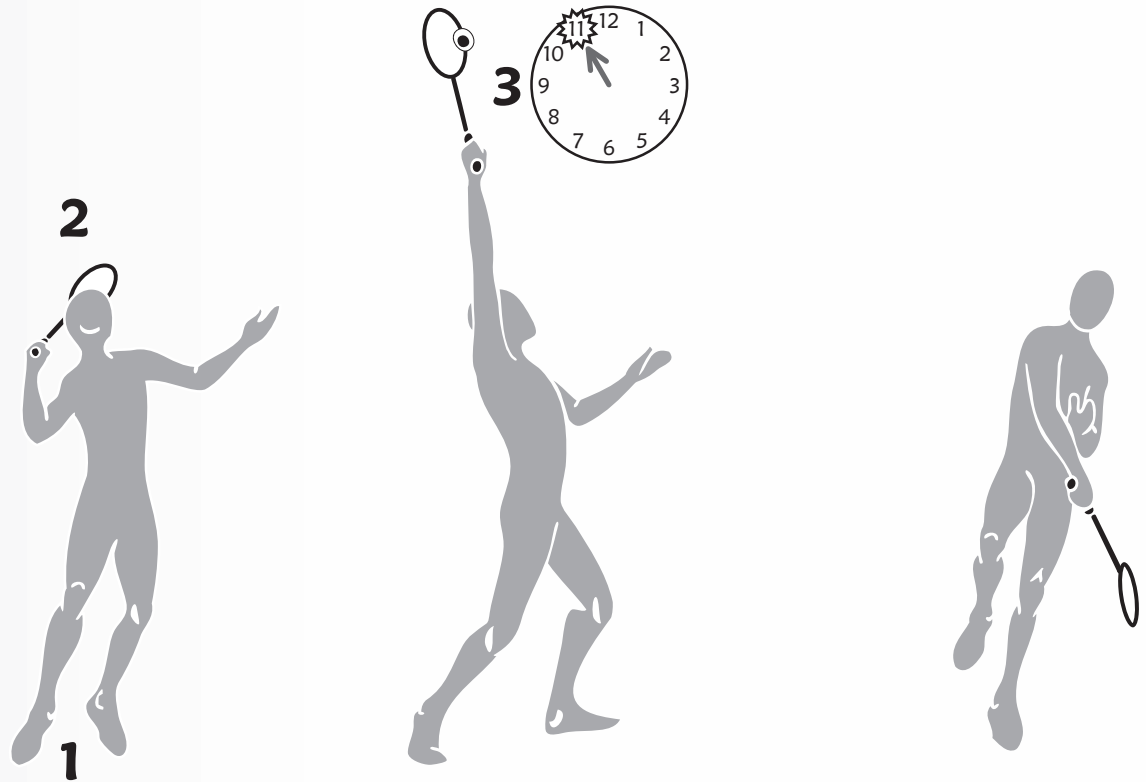
1. Postura escalonada
2. Rascarse la espalda
3. Contacto: 11 en punto extendido
4. Trayectoria: Alto o raso
5. Blanco: Cancha trasera

Se Usa Para

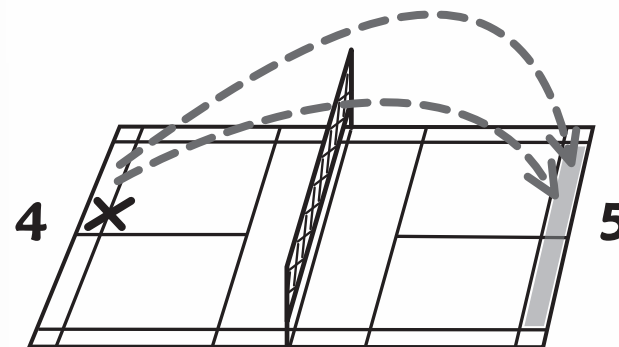
- Montar el punto
- Defender tu lado

Tipos

- Derecha/Revés
- Por arriba/Por abajo
- Defensivo
- Atacante



Derecha por Encima



Trayectoria y Blanco

Smashes

Purpose: To score or force your opponent to lift the shuttle.

Cues

1. Staggered stance
2. Back scratch
3. Contact: 2 o'clock extended
4. Trajectory: Steep
5. Target: Mid-court/sideline

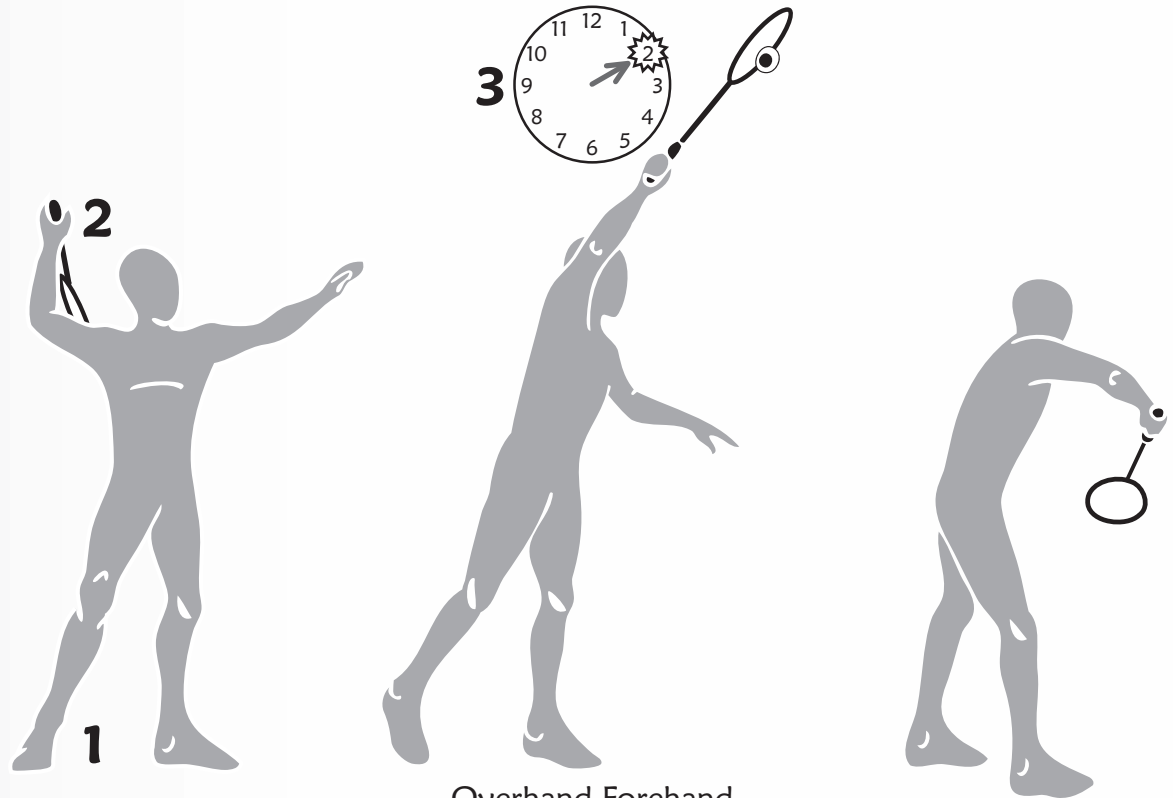
Use To

- Score

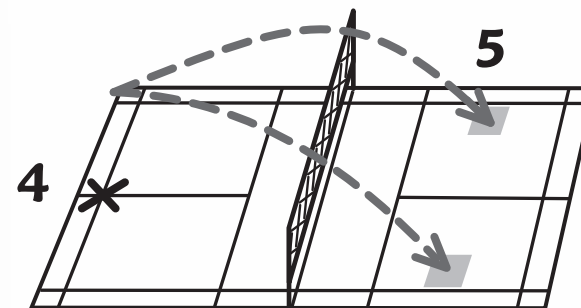
Types

- Forehand/Backhand
- Overhand
- Around the head

Badminton Content Card



Overhand Forehand



Trajectory and Target

Smash

Propósito: Para ganar el punto o forzar al oponente a levantar la palomita.

Señales

1. Postura escalonada
2. Rascarse la espalda
3. Contacto: 2 en punto extendido
4. Trayectoria: Empinada
5. Blanco: Media cancha/línea de banda

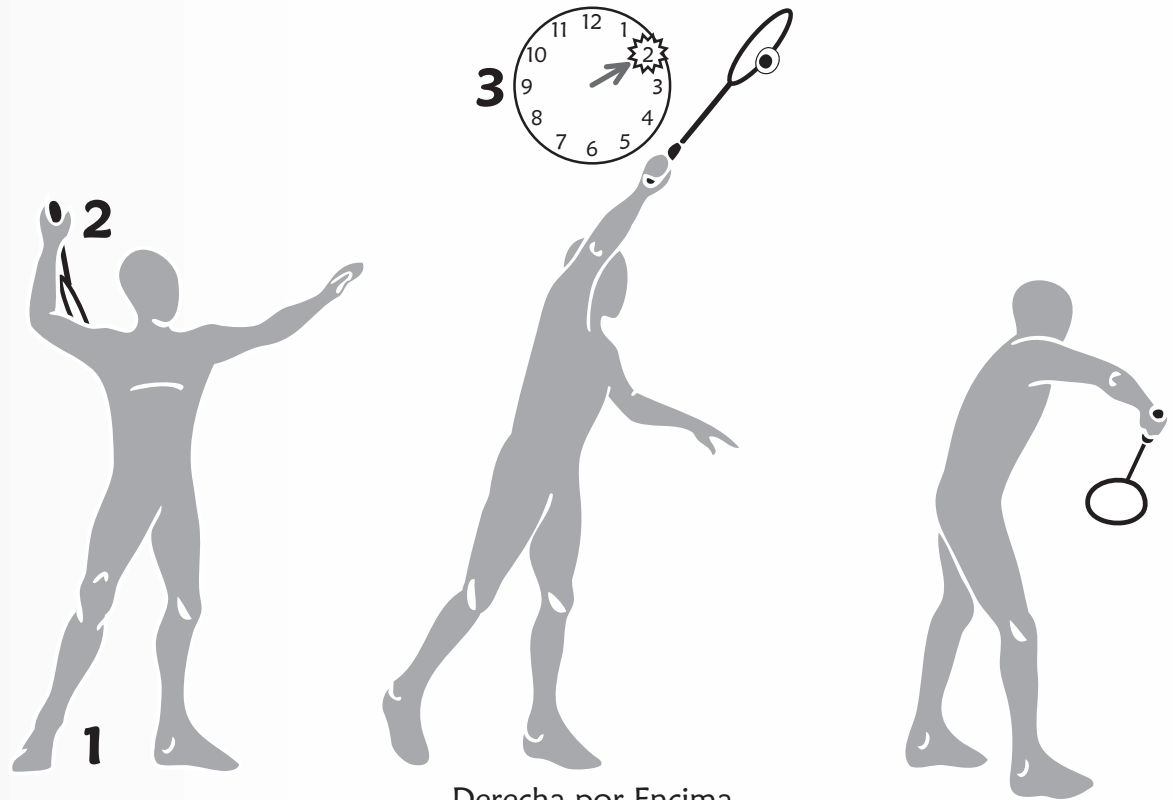
Se Usa Para

- Ganar el punto

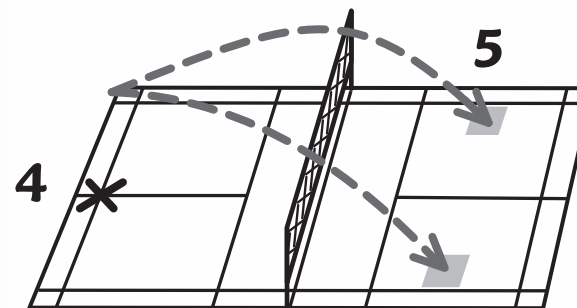
Tipos

- Derecha/Revés
- Por arriba
- Alrededor de la cabeza

Bádminton Tarjeta de Contenido



Derecha por Encima



Trayectoria y Blanco

Drop Shots

Badminton Content Card

Purpose: To score or move opponent to the frontcourt.

Cues

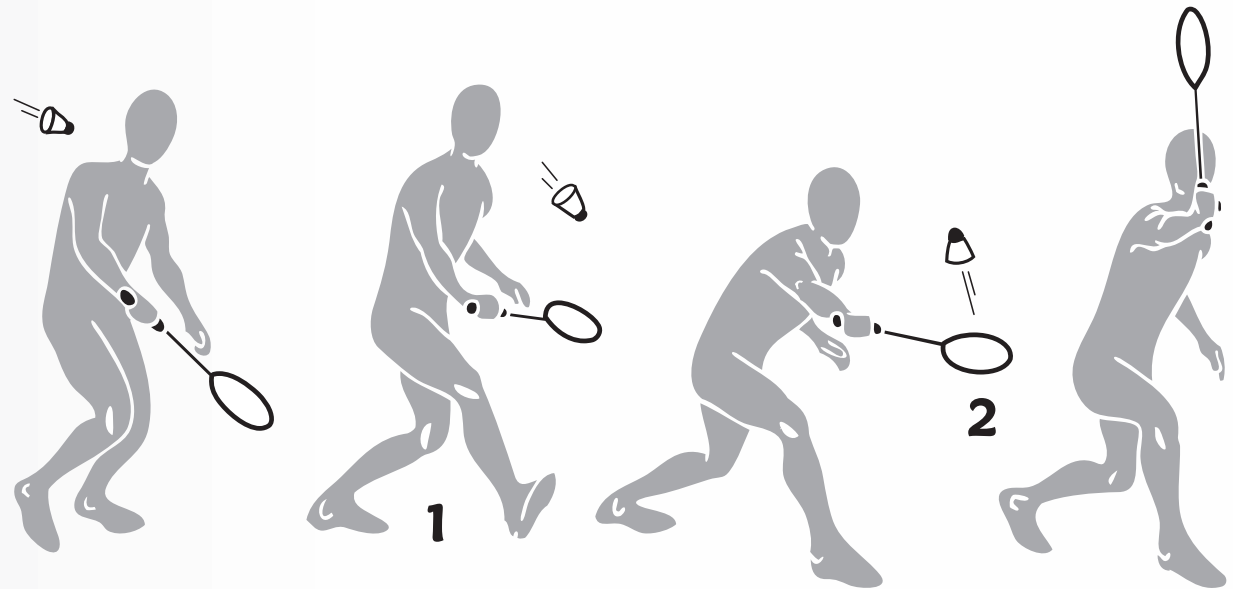
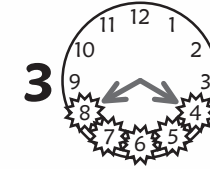
1. Staggered stance
2. Racquet flat
3. Contact: 4-8 o'clock @ waist
4. Trajectory: Low
5. Target: Front court

Use To

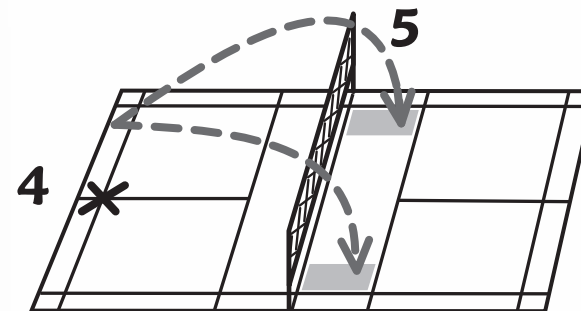
- Set up the point
- Score
- Defend against attack

Types

- Forehand/Backhand
- Overhand/Underhand
- Around the head
- Hairpin



Backhand Underhand



Trajectory and Target

Dejadas

Bádminton Tarjeta de Contenido

Propósito: Para ganar el punto o hacer que el oponente se mueva hacia la parte delantera de la cancha.

Señales

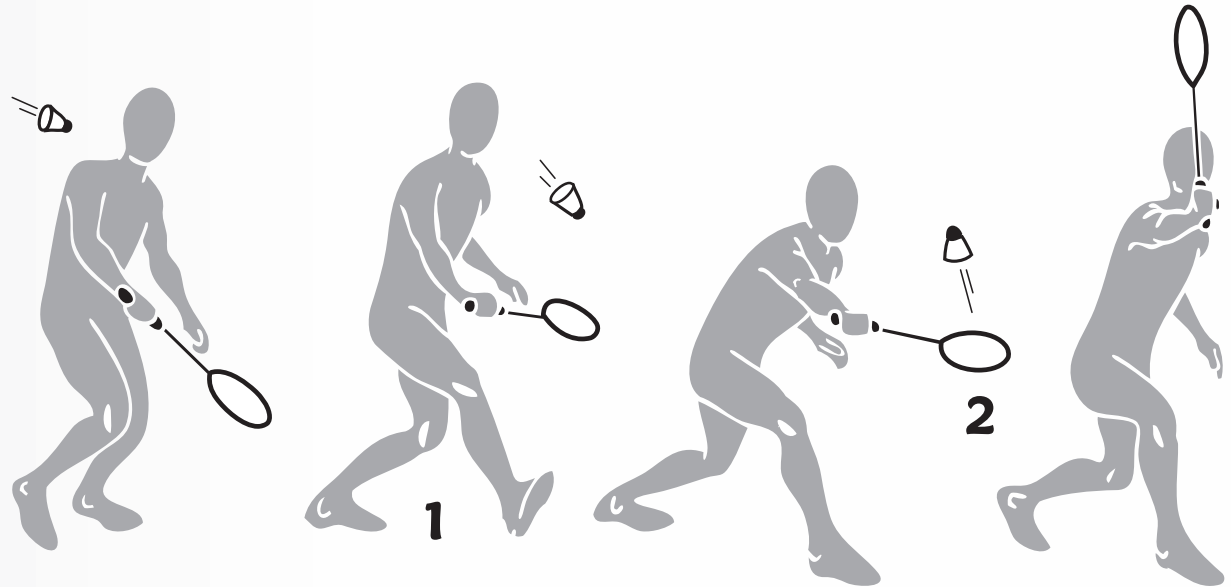
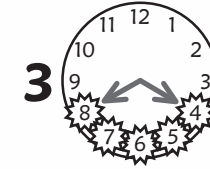
1. Postura escalonada
2. Raqueta plana
3. Contacto: 4-8 en punto por la cintura
4. Trayectoria: Baja
5. Blanco: Parte delantera de la cancha

Se Usa Para

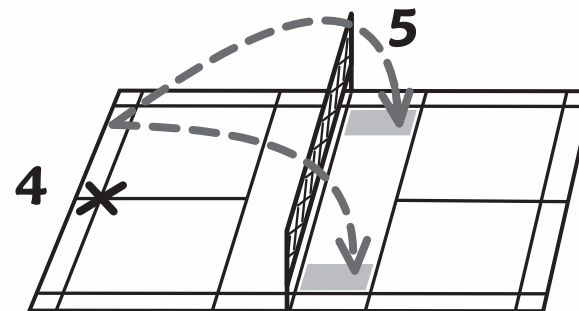
- Montar el punto
- Ganar el punto
- Defender contra el ataque

Tipos

- Derecha/Revés
- Por arriba/Por abajo
- Alrededor de la cabeza
- Horquilla



Revés por Abajo



Trayectoria y Blanco

Drives

Badminton Content Card

Purpose: To score or to get the shuttle past your opponent to the mid or backcourt.

Cues

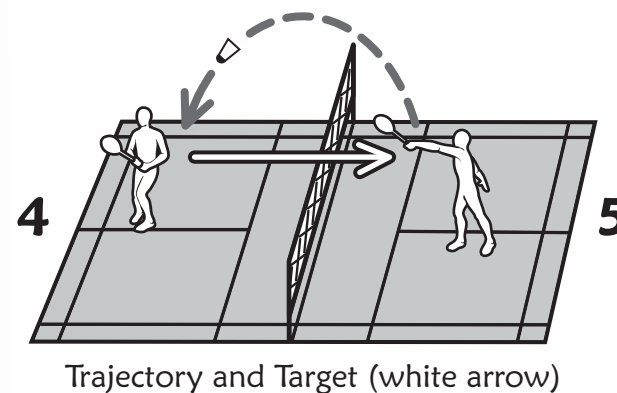
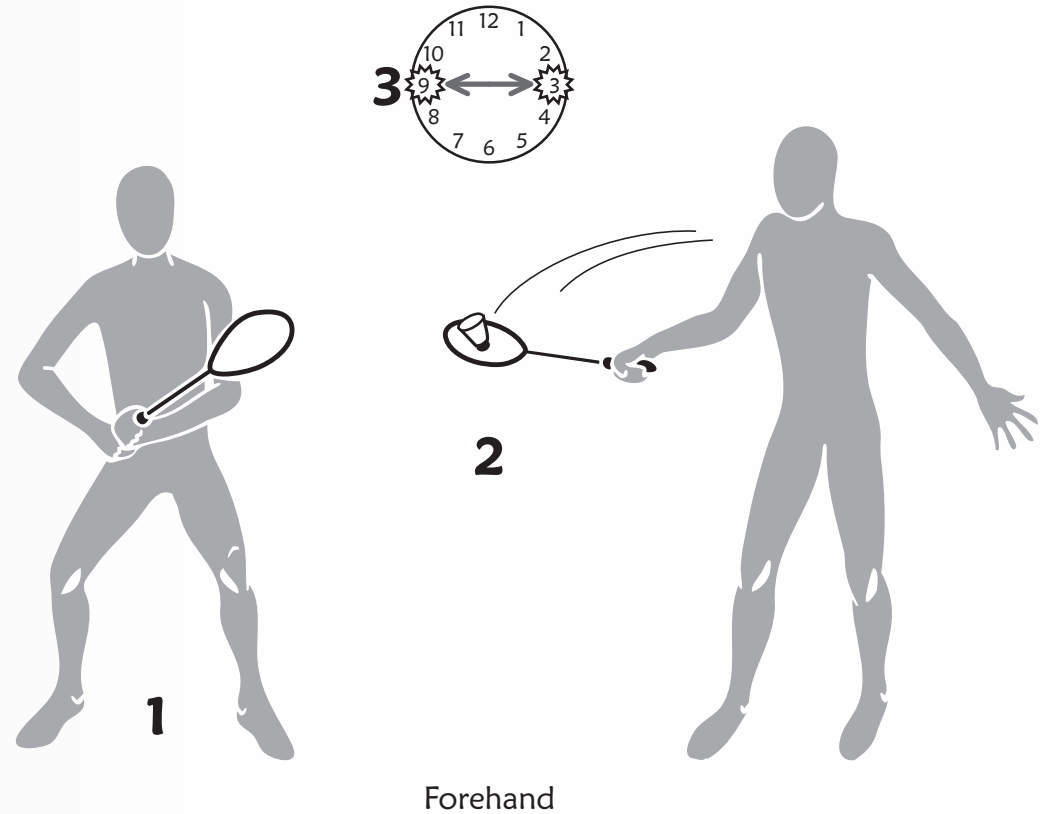
1. Staggered stance
2. Racquet flat, sweep the table top
3. Contact: 9 or 3 o'clock extended
4. Trajectory: Flat
5. Target: Back court

Use To

- Set up the point
- Score
- Defend against attack

Types

- Forehand
- Backhand



Derechas

Propósito: Para ganar el punto o pasar la palomita mas allá del oponente a la media cancha o parte trasera de la cancha.

Señales

1. Postura escalonada
2. Raqueta plana, barre por encima de la mesa
3. Contacto: 9 o 3 en punto extendido
4. Trayectoria: Plana
5. Blanco: Parte trasera de la cancha

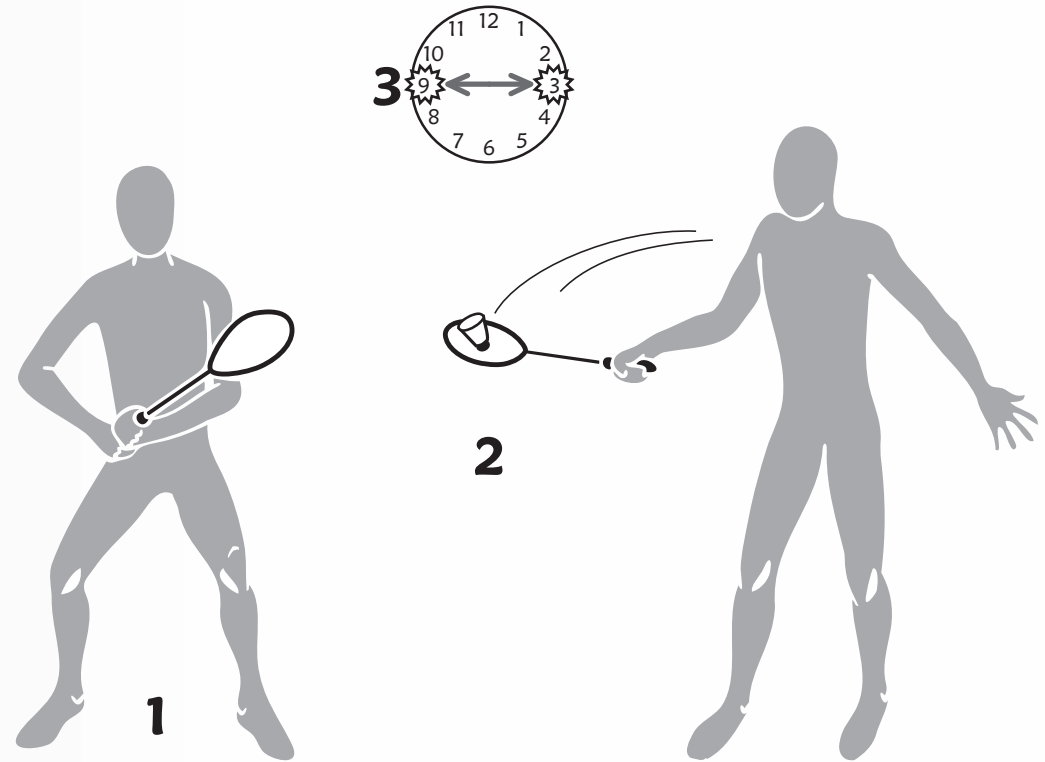
Se Usa Para

- Montar el punto
- Ganar el punto
- Defender contra el ataque

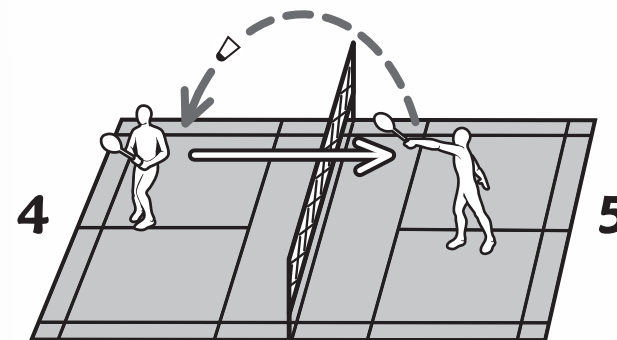
Tipos

- Derecha
- Revés

Bádminton Tarjeta de Contenido



Derecha



Trayectoria y Blanco

Team Play

Badminton Content Card

Purpose: To work in unison applying skills and strategy to defend and score.

Cues

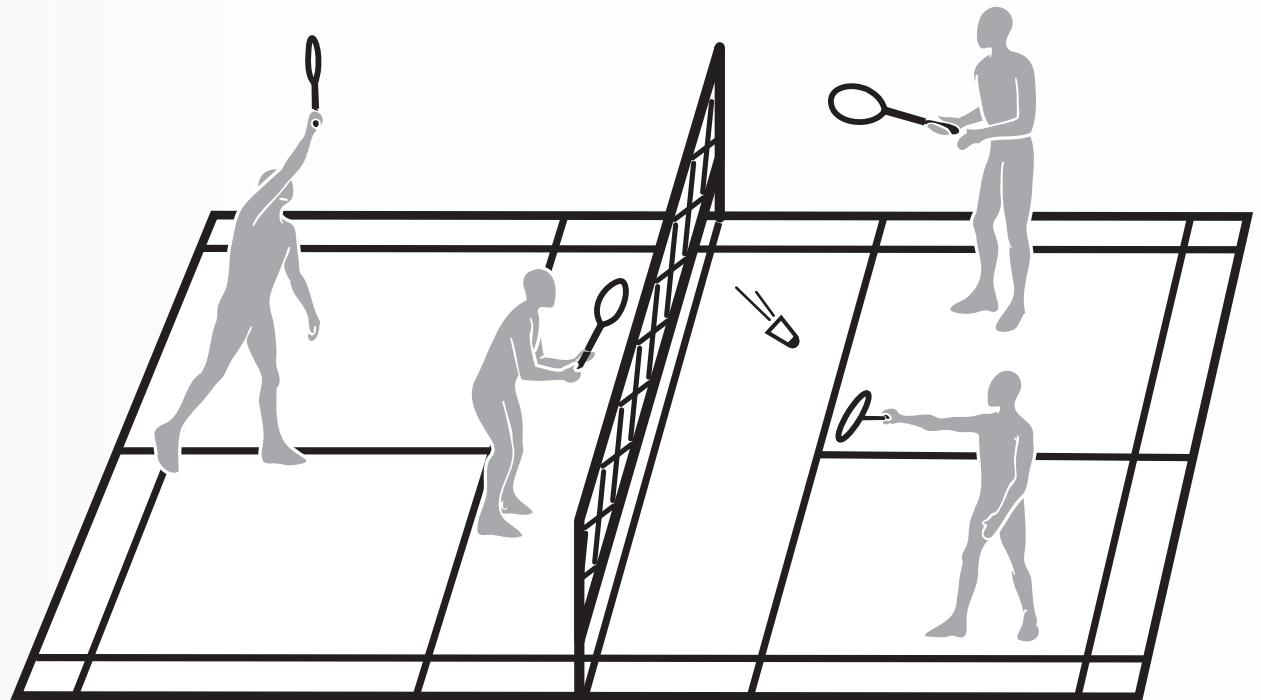
1. Determine team strategy
2. Adjust as partner moves
3. Communicate
4. Attack/Defend

Use To

- Attack as a pair
- Defend as a pair

Types

- Attacking (Front-to-Back)
- Defensive (Side-to-Side)
- Circular Rotation (combination)



Attacking

Defensive

Trabajar en equipo

Bádminton Tarjeta de Contenido

Propósito: Para trabajar en unisonó usando destreza y estrategia para ganar el punto.

Señales

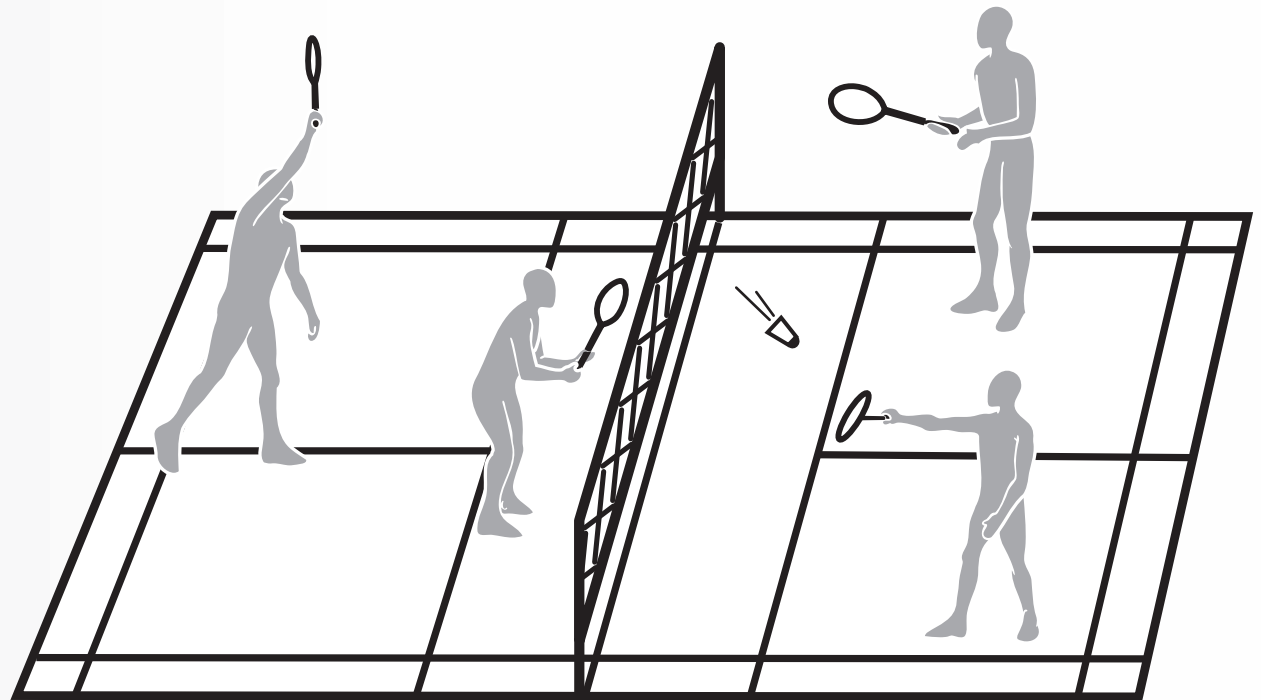
1. Determinar estrategia de equipo
2. Ajustar cuando se mueve el compañero
3. Comunicar
4. Atacar/Defender

Se Usa Para

- Atacar en par
- Defender en par

Tipos

- Atacante (De adelante hacia atrás)
- Defensivo (De lado a lado)
- Rotación circular (combinación)



Atacante

Defensivo

Tactics

Purpose: To score and keep opponent from attacking.

Cues

1. Use deception
2. Move opponent
3. Always go home
4. Win the point

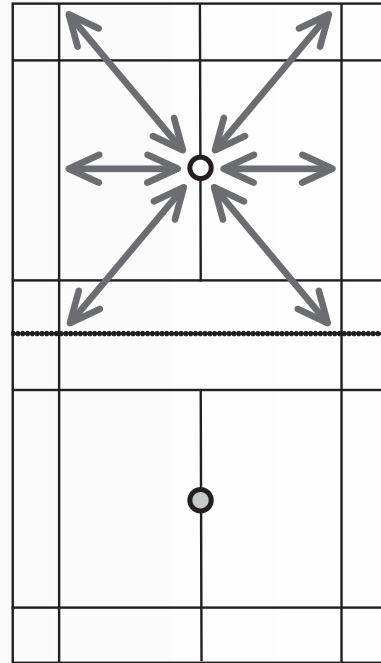
Use To

- Set up the point
- Score
- Defend own side

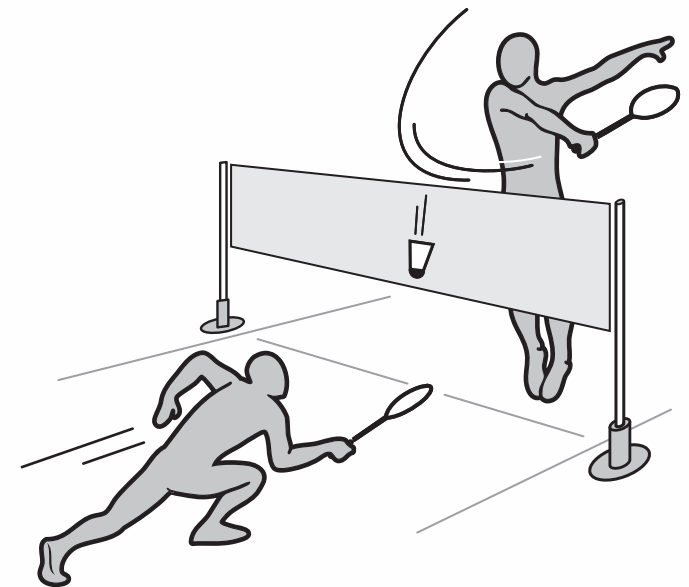
Types

- Deception
- Return-to-center
- Cross-court/down-the-line
- Force-the-lift: make opponent use underhand shots

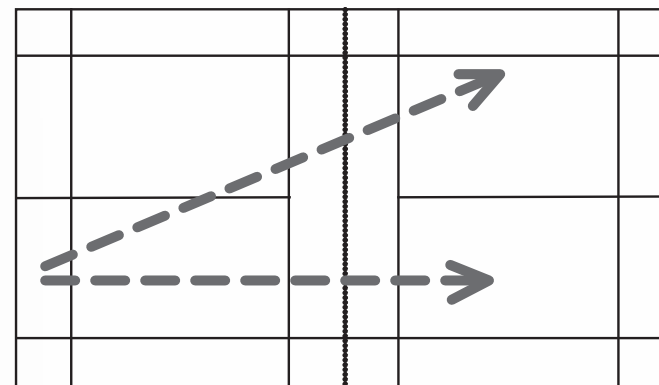
Badminton Content Card



Return-to-Center



Force-the-Lift



Cross-Court and Down-the-Line

Táctica

Propósito: Para ganar el punto y prevenir al contrario que ataque.

Señales

1. Usa decepción
2. Mueve al oponente
3. Vuelve siempre a casa
4. Gana el punto

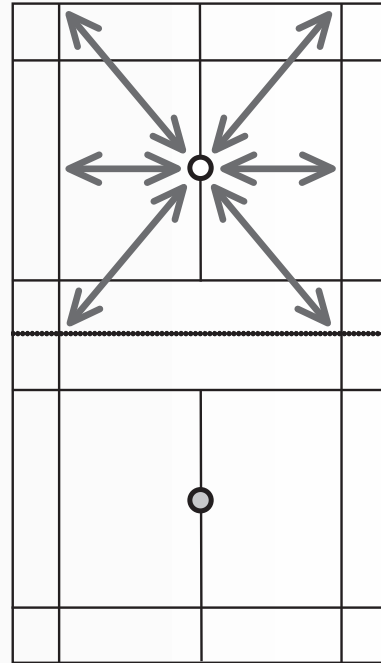
Se Usa Para

- Monta el punto
- Ganar el punto
- Defender el lado propio

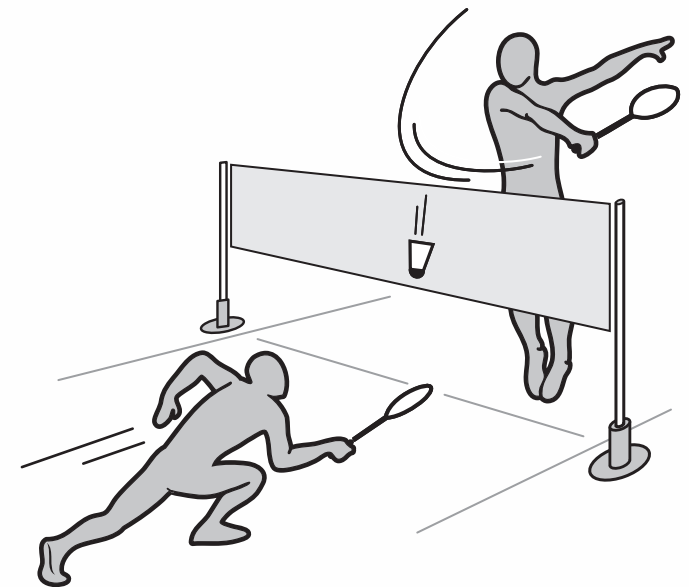
Tipos

- Decepción
- Vuelve al centro
- Cruzado/por la línea
- Fuerza-el-levantar: haz que el oponente use golpes por abajo

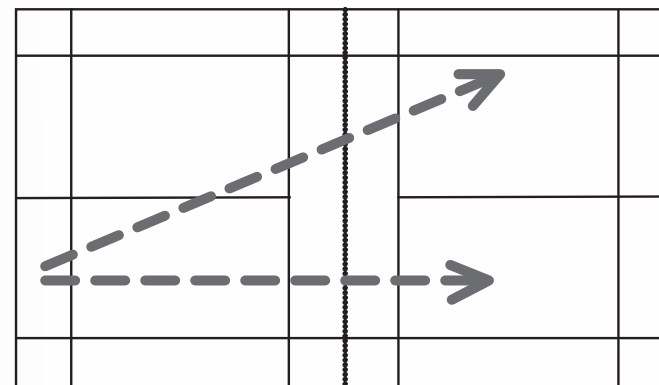
Bádminton Tarjeta de Contenido



Vuelve-al-Centro



Fuerza-el-Levantar



Cruzado y Por la Línea

Officials' Signals

Badminton Content Card

Purpose: To manage contest and communicate rule related information. Signals are the “sign language” of the game.

Cues

1. Know the Rules/Signals
2. See the Play
3. Be Active
4. Whistle then Signal

Use To

- Manage the Game
- Communicate Violations
- Maintain Game Pace

Types & Tips

- Types: Umpire, Line Judge and Service Judge
- Be respectful
- Be decisive
- Be composed



Señales de los Oficiales

Bádminton Tarjeta de Contenido

Propósito: Para manejar la competición y comunicar información sobre las reglas. Las señales son el “lenguaje por seña” del juego.

Señales

1. Saber las reglas/Señales
2. Ver el juego
3. Ser activo
4. Silbar y luego Señalar

Se Usa Para

- Manejar el Juego
- Comunicar Violaciones
- Mantener el Ritmo del Juego

Tipos

- Tipos: Arbitro, Juez de línea
Juez de línea de servicio
- Se respetuoso
- Se decisivo
- Mantén compostura



Falta de pie



Moviendo raqueta



La cabeza de
raqueta alta



Mala conducta



Contacto ilegal



No vi



Palomita por encima
de la cintura